

Vorschlag Ligamodusänderung
für die Kapitänssitzung am 1. September 2006

1. Division

| |
|----|
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |
| 6 |
| 7 |
| 8 |
| 9 |
| 10 |

2. Division

| |
|----|
| 11 |
| 12 |
| 13 |
| 14 |
| 15 |
| 16 |
| 17 |
| 18 |
| 19 |
| 20 |

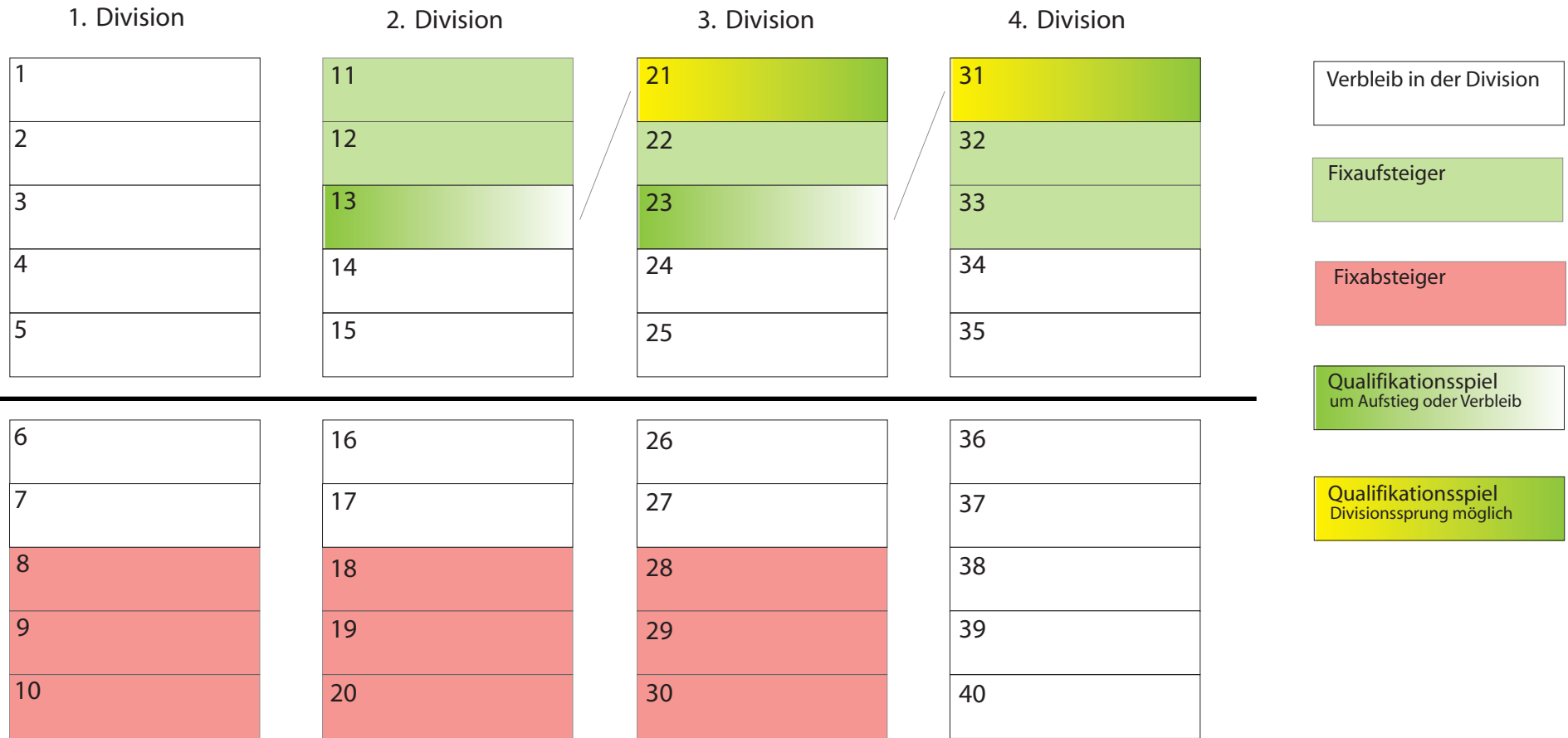
3. Division

| |
|----|
| 21 |
| 22 |
| 23 |
| 24 |
| 25 |
| 26 |
| 27 |
| 28 |
| 29 |
| 30 |

4. Division

| |
|----|
| 31 |
| 32 |
| 33 |
| 34 |
| 35 |
| 36 |
| 37 |
| 38 |
| 39 |
| 40 |

Vorschlag Ligamodusänderung
für die Kapitänssitzung am 1. September 2006



Vorschlag Ligamodusänderung
für die Kapitänsitzung am 1. September 2006

ERLÄUTERUNG:

Gespielt werden in den Divisionen 1 bis 4 im Grunddurchgang 2 Runden á 9 Spiele.
Nach diesem Grunddurchgang wird in zwei Fünfergruppen gesplittet und werden die Punkte halbiert.

Die unteren 5 Teams spielen in zwei weiteren Durchgängen zu je 4 Spielen die 3 Fixabsteiger aus.
Die oberen 5 Teams spielen in zwei weiteren Durchgängen zu je 4 Spielen den Divisionsmeister, sowie die drei (potentiellen) Aufsteiger aus.

Potentiell deswegen, da die Erstplatzierten der Divisionen 3 und 4 in einem Qualifikationsspiel gegen die Drittplatzierten der Divisionen 2 und 3 um einen Platz in der nächsthöheren Division spielen, z.B. 1. Division 4 gewinnt in einem Qualifikationsspiel gegen den 3. Division 3 - steigt somit direkt von der 4. in die 2. Division auf, während der Verlierer in der 3. Division verbleibt.

In der 4. Division (oder bei mehr als 46 Teams in der 5. Division) ist die Anzahl der Teams variabel. Welcher Modus (wieviele Runden/Spiele bei den verschiedenen Teamzahlen) gespielt wird, ist der nachfolgenden Tabelle zu entnehmen.

4. Division

| |
|----|
| 31 |
| 32 |
| 33 |
| 34 |
| 35 |
| 36 |
| 37 |
| 38 |
| 39 |
| 40 |
| 41 |
| 42 |
| 43 |
| 44 |
| 45 |

| Die letzte Division | | | |
|---------------------|-----------------------------------|-----------|-----------|
| 7 Teams | 4 Durchgänge | 24 Spiele | 28 Runden |
| 8 Teams | 4 Durchgänge | 28 Spiele | 28 Runden |
| 9 Teams | 3 Durchgänge | 24 Spiele | 27 Runden |
| 10 Teams | 3 Durchgänge | 27 Spiele | 27 Runden |
| 11 Teams | Split Division Variante a.) | | 30 Runden |
| 12 Teams | Split Division Variante b.) | | 30 Runden |
| 13 Teams | 2 Durchgänge | 24 Spiele | 26 Runden |
| 14 Teams | 2 Durchgänge | 26 Spiele | 26 Runden |
| 15 Teams | 2 Durchgänge | 28 Spiele | 30 Runden |
| 16 Teams | 2 Durchgänge | 30 Spiele | 30 Runden |
| 17 Teams | Eröffnung einer weiteren Division | | |

Split Division Variante a.) Zunächst wird in einer 6er und einer 5er Gruppe eine Hin und eine Rückrunde gespielt (10 Runden). Dann wandern die beiden ersten der 5er in die 6er Gruppe und die beiden letzten der 6er in die 5er Gruppe. Die Punkte werden wieder auf Null gesetzt und das ganze Procedere wird zwei Mal wiederholt. Die ersten der 6er Gruppe steigen in die Division 3 auf und der letzte der 5er Gruppe ist abstiegsgefährdet, falls in der Folgesaison eine weitere Division eröffnet wird.

Split Division Variante b.) analog zu a.) mit dem Unterschied, dass es zwei 6er gruppen gibt. Es gilt daher, dass nachdem beide Gruppen eine Hin- und eine Rückrunde gespielt haben, die beiden "schwächeren" Erstplatzierten in die Gruppe mit den beiden "stärkeren" Erstplatzierten wandern und das deren Platz die beiden Letztplatzierten der Gruppe der "stärkeren" Erstplatzierten einnehmen. Danach wird wie in Variante a.) weiterverfahren und die ersten der stärkeren Gruppe steigen in die Division 3 auf und die zwei letzten der schwächeren Gruppe sind abstiegsgefährdet, falls in der Folgesaison eine weitere Division eröffnet wird.